ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**для проекта по блоку «Discord.py»**

**на тему**

**«Discord-бот для игры по угадыванию городов»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

CityGuesser

**1.2 Сокращённое название приложения**

CG

**1.3 Назначение приложения**

Бот предназначен для игры

**1.4 Разработчики**

Данный проект разрабатывает Аминов Артур Ильшатович, ученик Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Python 3.8, SQLite, discord.py, requests, sqlalchemy

**2.2 Инструментальные средства**

PyCharm, SQLiteStudio

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Необходима ОС Windows, интерпретатор Python и библиотеки, описанные в файле requirements.txt.

**3 Функциональная составляющая приложения**

**3.1 Функционирование игровой части**

У бота существуют следующие команды (префикс - $):

1. help - выводит список команд, доступных игроку
2. start\_city\_guessing - для начала игры, если уже есть начатая игра - новая игра не начнется
3. city\_guess <НазваниеГорода> - для угадывания загаданного города, если игра не начата или не введено название города, бот отреагирует соответствующе
4. shop - магазин ролей, бот отправляет карточку, со всеми ролями, которые находятся в БД и их стоимостью
5. buy <НазваниеРоли> - для покупки ролей из магазина, если у игрока не хватает денег или у игрока уже есть эта роль, бот отреагирует соответствующе
6. stop - для остановки игры
7. profile - для показа профиля игрока, информация берется из БД
8. top - для отображения общего топа игроков по угаданным городам
9. admin\_help - выводит список команд, доступных администраторам
10. add\_role <IDРоли> <Цена> - для добавления роли в магазин, если не указан какой-либо параметр или роль уже есть в БД, бот отреагирует соответствующе
11. delete\_role <IDРоли> - для удаления роли из магазина, если не указан ID роли или роли нет в БД, бот отреагирует соответствующе
12. add\_city <НазваниеГорода> - для добавления города в БД игры, если город уже есть в БД, бот отреагирует соответствующе
13. delete\_city <НазваниеГорода> - для удаления города из БД игры, если города нет в БД, бот отреагирует соответствующе
14. cities\_list - для отображения списка городов в БД
15. city\_image <НазваниеГорода> - для отправки изображения города с карты без названий населенных пунктов

Все вышеупомянутые команды имеют еще 3 разновидности, подробнее описано в $help